**Manual de uso**

**Dll WatchComm**

**Relógio (REP)**

Compatível com a portaria 1510



Esse documento foi desenvolvido com o objetivo de auxiliar desenvolvedores a utilizar o assembly (Dll) WatchComm.dll que faz a comunicação com o relógio MD 1704. A Biblioteca WatchComm.dll é compatível com as plataformas. NET® Microsoft®.

Conteúdo

[Manual de uso 1](#_Toc286064712)

[Dll WatchComm 1](#_Toc286064713)

[Relógio (REP) 1](#_Toc286064714)

[Métodos 3](#_Toc286064715)

[InquirySerialNumber 3](#_Toc286064716)

[ChangeEmployer 3](#_Toc286064717)

[InquiryEmployer 3](#_Toc286064718)

[SetDST 3](#_Toc286064719)

[RemoveDST 4](#_Toc286064720)

[setDataAndTime 4](#_Toc286064721)

[Set1TON 4](#_Toc286064722)

[Set1TO1 4](#_Toc286064723)

[GetPrintPointLiStatus 4](#_Toc286064724)

[InquiryMRPRecords 5](#_Toc286064725)

[IncludeFingerprint 5](#_Toc286064726)

[ExcludeFingerprint 6](#_Toc286064727)

[InquiryFingerPrint 6](#_Toc286064728)

[AddEmployee 7](#_Toc286064729)

[IncludeEmployeesList 8](#_Toc286064730)

[ExcludeEmployeesList 8](#_Toc286064731)

[InquiryEmployeeList 8](#_Toc286064732)

[ClearMasterList 8](#_Toc286064733)

# Métodos

## InquirySerialNumber

Retorna o número de série do relógio.

## ChangeEmployer

Altera a configuração de empregador do relógio.

Obs: Todas as alterações de empregador realizados no relógio ficarão registradas na MRP.

Parâmetros do Método:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| employerType | EmployerType | Tipo do empregador, assumindo um dos dois valores possíveis: EmployerType.CPF ou EmployerType.CNPJ. |
| cpf\_cnpj | String | CPF (caso empregador pessoa física) ou CNPJ (caso empregador pessoa jurídica). |
| cei | String | CEI do empregador (caso possua). |
| name | String | Razão Social do empregador. |
| address | String | Endereço do empregador. |

## InquiryEmployer

Obtém a atual configuração de empregador presente no relógio.

Tal método retornará um objeto do tipo PrintPointEmployerMessage

Propriedades da Classe PrintPointEmployerMessage

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Propriedade** | **Tipo** | **Descrição** |
| EmployerType | EmployerType | Tipo do empregador, assumindo um dos dois valores possíveis: EmployerType.CPF ou EmployerType.CNPJ. |
| CPF\_CNPJ | String | CPF (caso empregador pessoa física) ou CNPJ (caso empregador pessoa jurídica). |
| CEI | String | CEI do empregador (caso possua). |
| Name | String | Razão Social do empregador. |
| Address | String | Endereço do empregador. |

## SetDST

Altera a configuração de horário de verão.

Parâmetros do Método:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| dstBegin | DateTime | Data a qual o relógio deve entrar no horário de verão. Obs: Hora e minuto informados serão considerados. |
| dstEnd | DateTime | Data a qual o relógio deve sair do horário de verão. Obs: Hora e minuto informados serão considerados. |

## RemoveDST

Desabilita a configuração de horário de verão do relógio.

## setDataAndTime

Altera a data e hora do relógio.

Parâmetros do método

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| Date | DateTime | Data e hora que o relógio deve assumir. |

## Set1TON

Configura o leitor biométrico para trabalhar no modo 1 pra N.

## Set1TO1

Configura o leitor biométrico para trabalhar no modo 1 pra 1.

## GetPrintPointLiStatus

Obtém o status do relógio. Tal método retorna um objeto da classe PrintPointLiStatus.

Propriedades da Classe PrintPointLiStatus

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Propriedade** | **Tipo** | **Descrição** |
| RecordsCapacity | Int32 | Quantidade máxima de registros que podem ser armazenados no relógio. |
| FingerprintCapacity | Int32 | Quantidade máxima de digitais que podem ser armazenadas no relógio. |
| UsersCapacity | Int32 | Quantidade máxima de pessoas que podem ser armazenadas no relógio. |
| MasterOccupation | Int32 | Quantidade de supervisores armazenados no relógio. |
| PasswordOccupation | Int32 | Quantidade de senhas armazenadas no relógio. |
| FingerprintOccupation | Int32 | Quantidade de digitais armazenadas no relógio. |
| UserOccupation | Int32 | Quantidade de pessoas armazenadas no relógio. |
| FirmwareVersion | String | Versão do firmware em execução no relógio. |

## InquiryMRPRecords

Obtém os registros de marcação contidos no relógio.

Parâmetros do Método:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| startNSR | String | NSR a partir do qual os registros de marcação serão coletados. Caso esse parâmetro seja passado com o valor “” (branco), todas as marcações efetuadas no relógio serão coletadas. |

O método retorna um objeto da classe MRPRecord\_RegistrationMarkingPoint.

Propriedades da Classe RegistrationMarkingPoint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Propriedade** | **Tipo** | **Descrição** |
| NSR | String | Número sequencial de armazenamento do registro na MRP. |
| DateTimeMarkingPoint | DateTime | Data e hora a qual a marcação foi realizada. |
| PIS | String | PIS respectivo a pessoa que realizou a marcação. |

## IncludeFingerprint

Inclui a digital de uma pessoa no relógio.

Parâmetros do Método:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| employeeID | Int32 | Número de identificação da pessoa no relógio. |
| fingerPrintType | EFingerPrintType | Corresponde ao dedo a qual a digital está associada. O relógio comporta até 10 digitais por pessoa.  Abaixo os possíveis valores para tal enumerador:  LeftMinimo 🡺 Mínimo esquerdo LeftRing 🡺 Anelar esquerdo MiddleLeft 🡺 Meio esquerdo LeftIndicator 🡺 Indicador esquerdo LeftThumb 🡺 Polegar esquerdo RightMinimo 🡺 Minimo direito RightRing 🡺 Anelar direito MiddleRight 🡺 Meio direito RightIndicator 🡺 Indicador direito RightThumb 🡺 Polegar direito |
| fingerPrint | String | Sequência de caracteres que representam a digital. |

## ExcludeFingerprint

Exclui a digital de uma pessoa do relógio.

Parâmetros do Método:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| employeeID | Int32 | Número de identificação da pessoa no relógio. |
| fingerPrintType | EFingerPrintType | Corresponde ao dedo a qual a digital está associada. O relógio comporta até 10 digitais por pessoa.  Abaixo os possíveis valores para tal enumerador:  LeftMinimo 🡺 Mínimo esquerdo LeftRing 🡺 Anelar esquerdo MiddleLeft 🡺 Meio esquerdo LeftIndicator 🡺 Indicador esquerdo LeftThumb 🡺 Polegar esquerdo RightMinimo 🡺 Minimo direito RightRing 🡺 Anelar direito MiddleRight 🡺 Meio direito RightIndicator 🡺 Indicador direito RightThumb 🡺 Polegar direito |

## InquiryFingerPrint

Obtêm todas as digitais cadastradas no relógio para uma determinada pessoa.

Parâmetros do Método:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| employeeID | Int32 | Número de identificação da pessoa no relógio. |

O método retorna um array de objetos da classe PrintPointLiFingerPrint.

Propriedades da Classe PrintPointLiFingerPrint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Propriedade** | **Tipo** | **Descrição** |
| employeeID | Int32 | Número de identificação da pessoa no relógio. |
| fingerPrintType | EFingerPrintType | Corresponde ao dedo a qual a digital está associada. O relógio comporta até 10 digitais por pessoa.  Abaixo os possíveis valores para tal enumerador:  LeftMinimo 🡺 Mínimo esquerdo LeftRing 🡺 Anelar esquerdo MiddleLeft 🡺 Meio esquerdo LeftIndicator 🡺 Indicador esquerdo LeftThumb 🡺 Polegar esquerdo RightMinimo 🡺 Minimo direito RightRing 🡺 Anelar direito MiddleRight 🡺 Meio direito RightIndicator 🡺 Indicador direito RightThumb 🡺 Polegar direito |
| fingerPrint | String | Sequência de caracteres que representam a digital. |

## AddEmployee

Adiciona uma pessoa na lista de pessoas do componente.

Parâmetros do Método:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| employeeID | Int32 | Número de identificação da pessoa no relógio. |
| pis | String |  |
| cpf | String |  |
| credencial | String | Credencial que será utilizada pela pessoa. |
| name | String | Nome da pessoa. |
| password | String | Senha para autenticação da pessoa. |
| isMaster | Boolean | True 🡺 A pessoa é um supervisor. False 🡺 A pessoa não é um supervisor. |

## IncludeEmployeesList

Envia para o relógio a lista de pessoas adicionadas na lista de pessoas do componente (através do método AddEmployee descrito acima).

## ExcludeEmployeesList

Remove do relógio todas as pessoas adicionadas a lista de pessoas do componente (através do método AddEmployee descrito acima).

## InquiryEmployeeList

Obtém todas as pessoas cadastradas no relógio.  
O método retorna um array de objetos da classe PrintPointLiEmployee.

Propriedades da Classe PrintPointLiEmployee.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Parâmetro** | **Tipo** | **Descrição** |
| EmployeeID | Int32 | Número de identificação da pessoa no relógio. |
| Pis | String |  |
| Cpf | String |  |
| Credencial | String | Credencial que será utilizada pela pessoa. |
| Name | String | Nome da pessoa. |
| Password | String | Senha para autenticação da pessoa. |
| IsMaster | Boolean | True 🡺 A pessoa é um supervisor. False 🡺 A pessoa não é um supervisor. |

## ClearMasterList

Apaga a lista de supervisores do relógio.